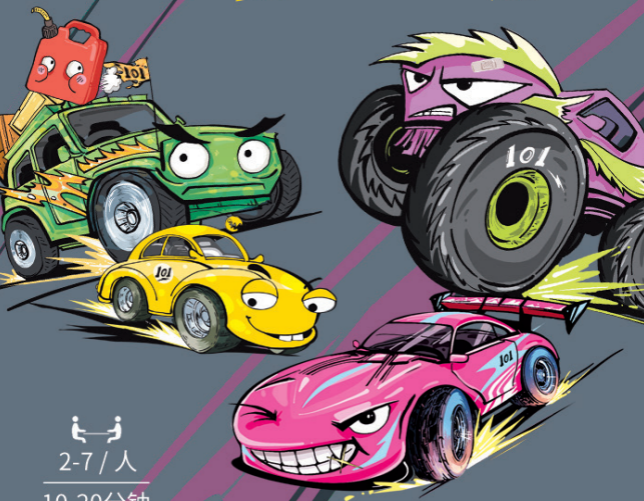


玩家们化身小小赛车手，开启竞速。

极速101

速度越快越帅，但——
一旦速度超过101，就会冲出赛道，
爆掉轮胎！



2-7 / 人

10-20分钟

3分钟 快速玩法



将所有卡牌洗混（除 101 赛车组装卡）→→每人领取 3 枚安全轮胎并抽 3 张起始手牌→→随机决定起始玩家，出牌方向为顺时针。

出牌：打出 1 张速度牌或功能牌→→**报速度：**大声说出新的速度值→→**检查失控：**若速度超过 101，立即爆胎；若未爆胎，摸牌至手牌达到 3 张。

**你的目标只有一个：
算得快、控得稳，别把自己开爆！**



速度牌 +1 ~ +12：各 4 张，共 48 张，提升当前速度



刹车 -10：6 张
减速 10（最低 0）



急刹 -20：2 张
减速 20（最低 0）



超车：4 张
跳过下一位玩家



掉头：4 张

改变出牌方向；若只剩两人，则跳过对手，自己再出一轮



连踩油门：4 张

指定下家连续出两张牌，若任意一张导致失控则爆胎



加油 +18：2 张
加速 18



调速 50：1 张

无论当前速度多少，直接变为 50



升档加速：2 张

打出本牌后，可额外连续出 1 张速度牌

进阶模式



失控反转: 1 张

将当前速度变为“101- 当前速度”



安全轮胎: 2 组

表示耐久度



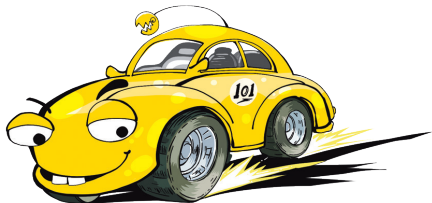
说明书: 1 本

详细讲述玩法和组件



101 赛车组装卡: 1 张

可手动组装成赛车小模型



固定轮数 (稳定策略版)

开始前约定轮数 (建议 3 轮或 5 轮)。

每轮依旧只要有人爆胎即结束, 但不淘汰玩家。

全部轮数结束后比较成绩:

1. 剩余轮胎多者胜
2. 若轮胎数相同→全程零爆胎的玩家优先获胜
3. 若均有爆胎记录→并列获胜

更适合家庭、课堂或比赛场合, 更强调稳定性、策略与风险管理。

一局定胜负（快节奏刺激版）

爆胎的玩家**直接淘汰**


本轮不会因**爆胎**而结束


游戏持续进行，直到只剩一位玩家没爆胎 → 获胜！

有可能出现“**连环爆爆爆**”的局面，适合时间紧、喜欢快节奏的玩家。



稳中求胜：别连续出大加速，留刹车保命。

干扰节奏：掉头、超车、
连踩油门能扰乱别人节奏。

 **风险博弈**：快要爆表时，用“调速 50”救车。

记牌观察：推测别人手中是否有刹车牌，是关键策略！

抽到的新牌能马上用吗？ → 否，下回合才能出。

速度正好 101 会爆胎吗？ → 不会，超过 101 才爆。

爆胎后还能出牌吗？ → 只有【一局定胜负】模式可以。

抽牌堆用完怎么办？ → 弃牌堆洗混重组。

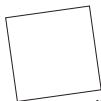
速度值是共享的？ → 所有玩家共享一个速度值。

打出升档加速后，选择不额外出速度牌吗？
→ 可以。

只剩 2 名玩家时，打出掉头牌后，是先补手牌还是直接连续出牌？ → 打出掉头牌并完成结算后，需先抽牌补齐 3 张手牌，再开启额外出牌回合。

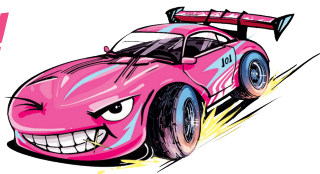
每轮游戏的起始玩家是谁？ → 由年龄最小的玩家优先发车（先出牌），出牌方向为顺时针；所有玩家协商一致后，也可自定义起始玩家。

极速 101
开跑啦！



扫码解锁

《极速 101》官方视频说明书
全玩法分步教学 + 规则细节答疑，3 分钟快速上手！



Fast is nothing without control.

沒有控制的速度，
什么都不是。



再来一局，
试着在 101 之前，
稳稳地赢一次。