



嘘
欢迎来到永远不缺热闹的
怪兽旅馆!

MONSTER HOTEL

五星好评
怪兽酒店

★★★★★

Signature

欢迎来到
怪兽酒店!
祝您入住愉快!

接待处

MONSTER HOTEL
Time for Bed

怪兽旅馆
快睡觉啦

今日活动
★ 月光派对
晚8点
天台见!

6+
岁

2-5人

10-15分钟

游戏背景



夜幕降临，搞怪的怪兽旅馆又被一群精力旺盛的小怪兽住满了！它们有的在走廊蹦跳，有的在大声排练打鼓，完全没有睡觉的意思。作为旅馆的值班店长，你的任务是在这一夜结束前，用神奇的夜班道具和巧妙的房间安排，哄这些调皮的小怪兽乖乖入睡。谁能让自己的旅馆最快安静下来，谁就是金牌店长！



游戏目标



通过交换怪兽房客牌和使用夜班道具牌，^z

尽量让你旅馆里的怪兽“睡着”^z（睡着的怪兽分值为0）。

当有人熄灯或牌堆抽完时游戏结束，

旅馆总吵闹值（分数）最低的玩家获胜。



游戏组件

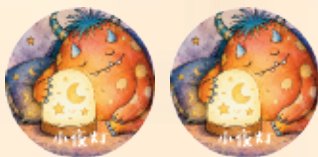
• 怪兽房客牌（65张）：数字0-12，代表吵闹值。



• 夜班道具牌（18张）：6种功能，每种3张。



• 小夜灯标记（6枚）：保护怪兽免受干扰并降分。



• 今晚的魔法数字牌（5张）：决定本局晚安组合目标数。





游戏准备

① **洗牌**：分别洗混“**怪兽房客牌**”和“**夜班道具牌**”，组成两个牌堆。

② **公开魔法数字**：

每局随机公开1张**今晚的魔法数字牌**（首次游玩建议选择数字5）。

③ **入住**：每位玩家抽取6张**怪兽牌**，面朝下摆成 2×3 的矩阵（你的旅馆房间）。

④ **开门**：每人选择自己旅馆中任意2个房间翻开（变为**开门**状态）。

⑤ **领道具**：每人抽取2张**夜班道具牌**作为初始手牌。

⑥ **初始化走廊**：

桌面中央留出空位作为“**走廊**”，以及“退房堆（弃牌区）”。



走廊

今晚的魔法数字

怪兽房客牌



夜班道具牌

退房堆



你的旅馆

开门状态





游戏流程

由起始玩家开始，按顺时针方向轮流进行回合。
每个回合包含以下步骤：

1 遇到怪兽

从房客牌堆抽1张暗牌，
或从走廊拿1张明牌。



2 安排房客

- 换房客：将手中的怪兽房客牌正面放入1个未睡着的房间（开门或关门状态都可），被换出的牌正面朝上送去走廊。
- 送去走廊：不想让它入住？直接正面放进走廊。但注意：走廊上限3张，超过时由当前玩家选1张移入退房堆。





3 检查睡着

只要你旅馆里的怪兽满足以下任意一个条件，大喊一声“嘘——睡着啦！”

- 对子：任意2张相同的开门未睡着的怪兽（不用相邻）。
- 上下铺加减凑“今晚的魔法数字”：若今晚的魔法数字为5，那同一列、一上一下的2张开门未睡着的怪兽相加/相减刚好等于5（即：0+5、10-5、2+3）。

晚安操作：将睡着的怪兽牌横置。它们将继续留在原房间，算作0分，且后续不能再被换走或参与新的晚安组合。

相同怪兽



上下铺凑5



4 使用道具 (可选)：

每回合最多使用1张道具牌，回合结束后道具牌补到2张。



5 检查熄灯

如果你所有房间都已翻开（没有关门房间），你可以选择大喊“熄灯啦！”。



游戏胜利与结算



终局触发

★ **主动熄灯：**当某玩家喊出“熄灯啦！”，他结束当前回合。其他玩家按顺时针顺序各进行最后一次“巡房”回合。

或

★ **牌堆枯竭：**怪兽房客牌牌堆最后一张被抽走，当前轮次所有玩家完成最后一次巡房。

请注意：最后巡房时，其他玩家打开一个关门房间或从走廊拿1张公开怪兽替换自己的1个未睡着的房间，且不能使用道具牌。



计分标准

1. 睡着的怪兽/有小夜灯的怪兽：0分。
 2. 开门且未睡着的怪兽：按牌面数字计分。
 3. 关门房间：结算时强行打开，按数字计分。
- （注意：结算时强制翻开的怪兽不能再触发晚安组合！）

总吵闹值最低者获胜！
若平局，睡着怪兽多者胜。



进阶规则



1. 扩建模式：3×3顶级旅馆

适用人数：2-3人。

布局变化：每人9间房，摆成3×3矩阵。

挑战升级：如果同一列的3只怪兽全部开门未睡着，且它们的总和等于15，则这一列的3只怪兽全部睡着。或者，开门状态下未睡着的怪兽数字一致，则同种怪兽同时入睡。

★ 终局条件：9间房全部开门才能喊“熄灯啦”。



2. 周末三夜值班模式

这是一种长程竞技模式，连续进行三局游戏，累计总吵闹值最低者获胜。

周五夜：“今晚的魔法数字”为5。

周六夜：随机翻开一张“今晚的魔法数字”。

周日夜：随机翻开一张“今晚的魔法数字”，且走廊上限从3张缩减为2张。

1. 亲子模式：2×4亲子对战

适用人数：2人。

- ★ 布局变化：每人8间房，摆成2×4矩阵。
- ★ 终局条件：8间房全部开门才能熄灯。



常见问题



Q 如果我刚换进来的怪兽和原本就在的怪兽满足加减等于“今晚的魔法数字”，能立刻睡着吗？

A: 当然可以，在回合的“检查睡着”阶段处理。



Q 睡着的怪兽还会被“吵醒”吗？

A: 通常情况下不会。但如果对手使用了“吵醒啦！”道具，那你辛辛苦苦哄睡的怪兽就得重新起来闹腾了（变成开门状态）。



Q 关门房间里的怪兽，如果我记得它是谁，可以参与晚安组合吗？

A: 不可以。只有开门、未睡着的怪兽才能参与晚安组合。



走廊超过3张怎么办？

A: 由当前玩家选择走廊中的任意1张，放入退房堆。退房堆的怪兽本局不再使用。



结算时翻开的关门怪兽，如果正好满足晚安组合，还能睡着吗？

A: 不能，结算时翻开的怪兽只用于记分，不再触发晚安组合。



扫码解锁

《怪兽旅馆：快睡觉啦》官方视频说明书
全玩法分步教学+规则细节答疑，
3分钟快速上手！



怪兽旅馆
晚安·好梦

小小店长亲启

怪兽旅馆夜班挑战书

叮铃铃——夜班开始！

盖着怪兽爪印的值班手册，正式交到你手里。

请看清开门的怪兽，

记住关门的房间，

找到能凑成“今晚的魔法数字”的上下铺，

再做出你的店长决定：

抽一张未知房客，还是拿走廊里的明牌？

每一次换房，都是一次判断。

每一次凑数，都是一次漂亮的安排。

观察力、记忆力、简单加法、风险判断和策略安排，
都会在这场夜班里派上用场。

准备好了吗？

怪兽旅馆今晚就交给你了。

——怪兽旅馆值班处

怪兽爪印认证

今晚值班